

SETTAGGI SCHEDE GRAFICHE PER DOLMEN 3D

Nell'utilizzo dell'ambiente grafico tridimensionale DW1 **CAD 3D Struttura** potrebbero comparire delle imperfezioni grafiche o sfarfallii dell'immagine; ciò è dovuto ai settaggi grafici tridimensionali della scheda grafica.



Per risolvere il problema occorre entrare all'interno delle impostazioni 3D della scheda grafica del proprio computer e cambiare alcune impostazioni.

I settaggi non sono univoci, in genere si procede **chiudendo l'ambiente grafico 3D**, si modificano alcune impostazioni, si applicano le modifiche e si riapre il DW1. Se a questo punto provando, per esempio, a creare un segmento per due punti su un piano l'operazione risulta graficamente fluida e senza imperfezioni allora il problema è stato risolto.

Riportiamo di seguito i **settaggi-tipo** per le principali schede grafiche.

NVIDIA

NVIDIA GeoForce 9600M GT

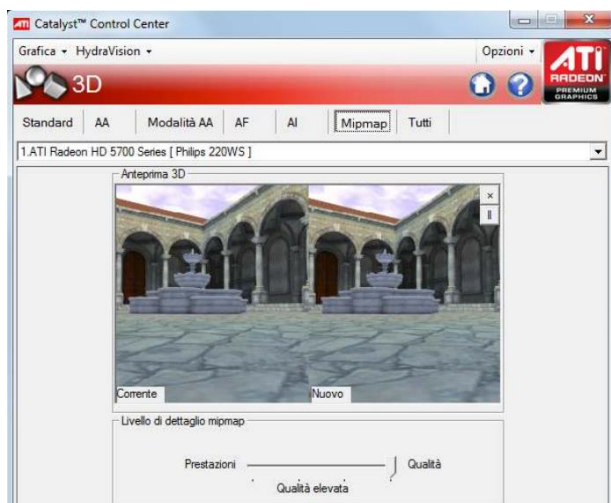
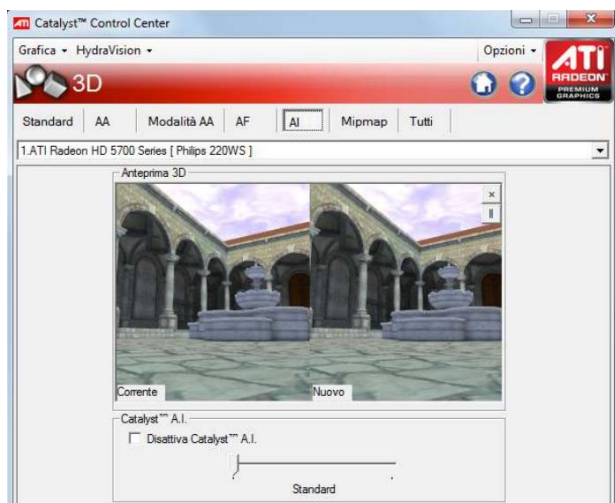
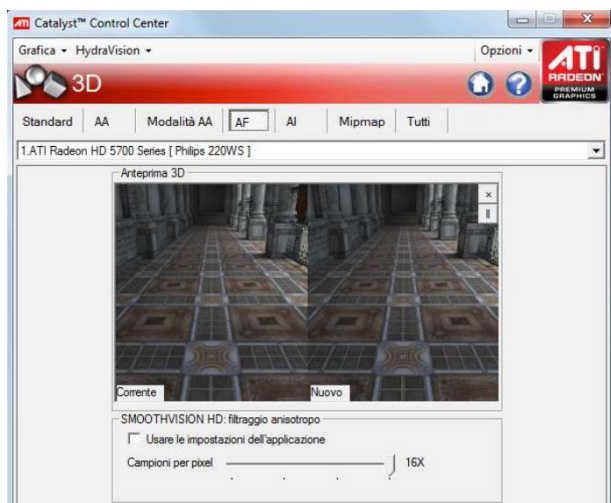
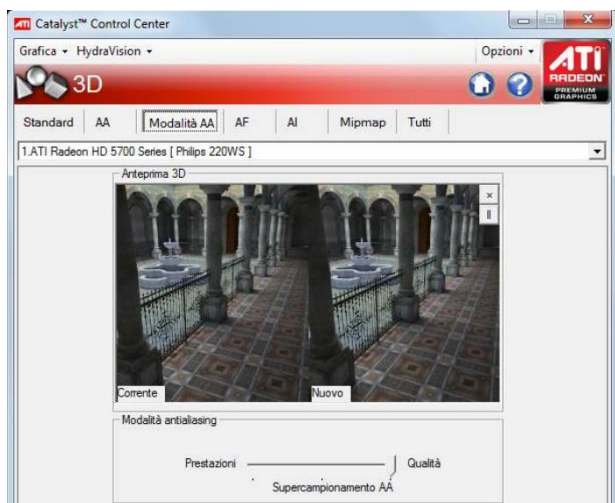
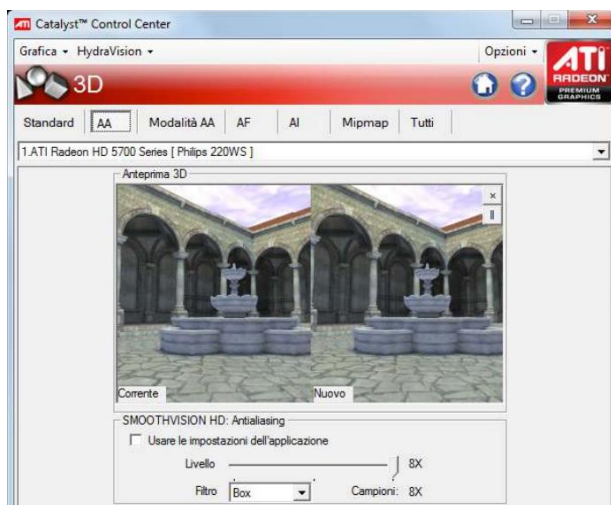
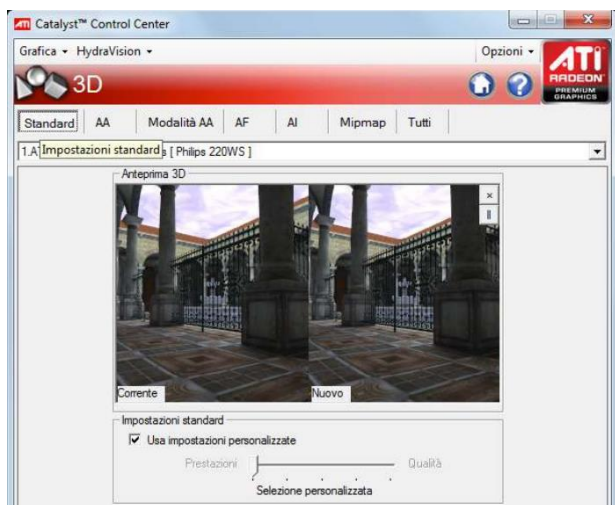


NVIDIA QUADRA

Il parametro più importante è:

Modalità rotazione buffer – usa trasferimento blocco

ATI RADEON



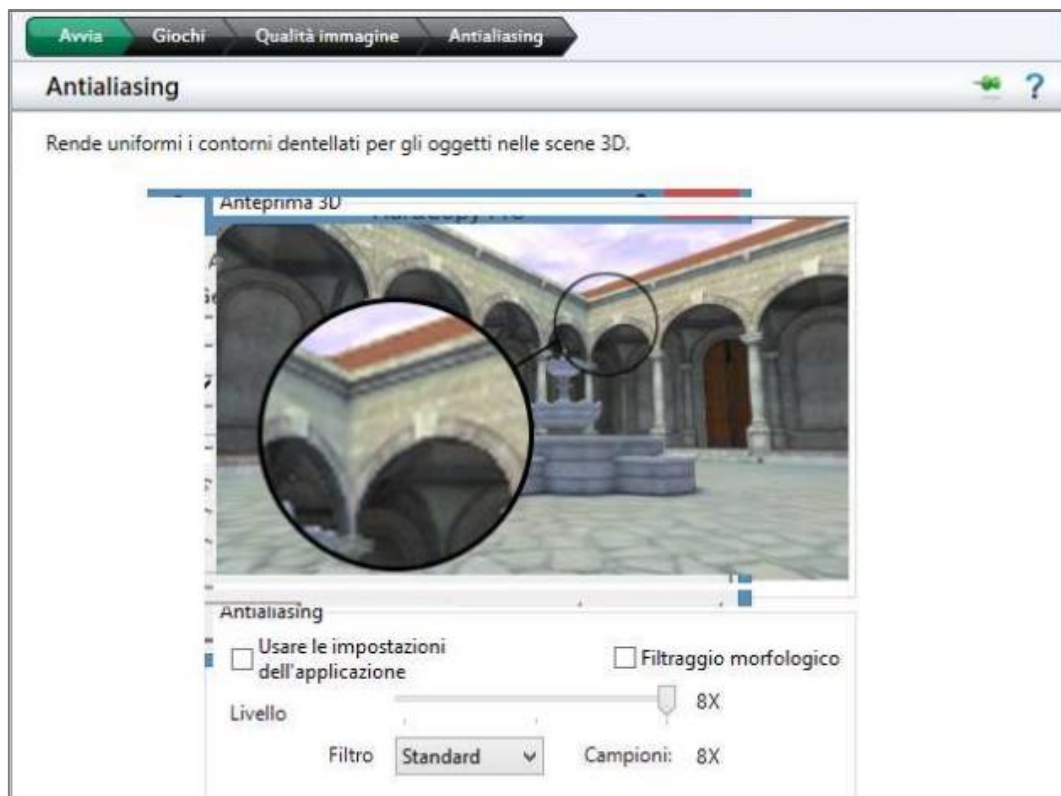
N:B: Per compiere queste operazioni occorre avere il programma “Catalist control center”, che, se non già presente a corredo della propria scheda video, è scaricabile gratuitamente da internet.

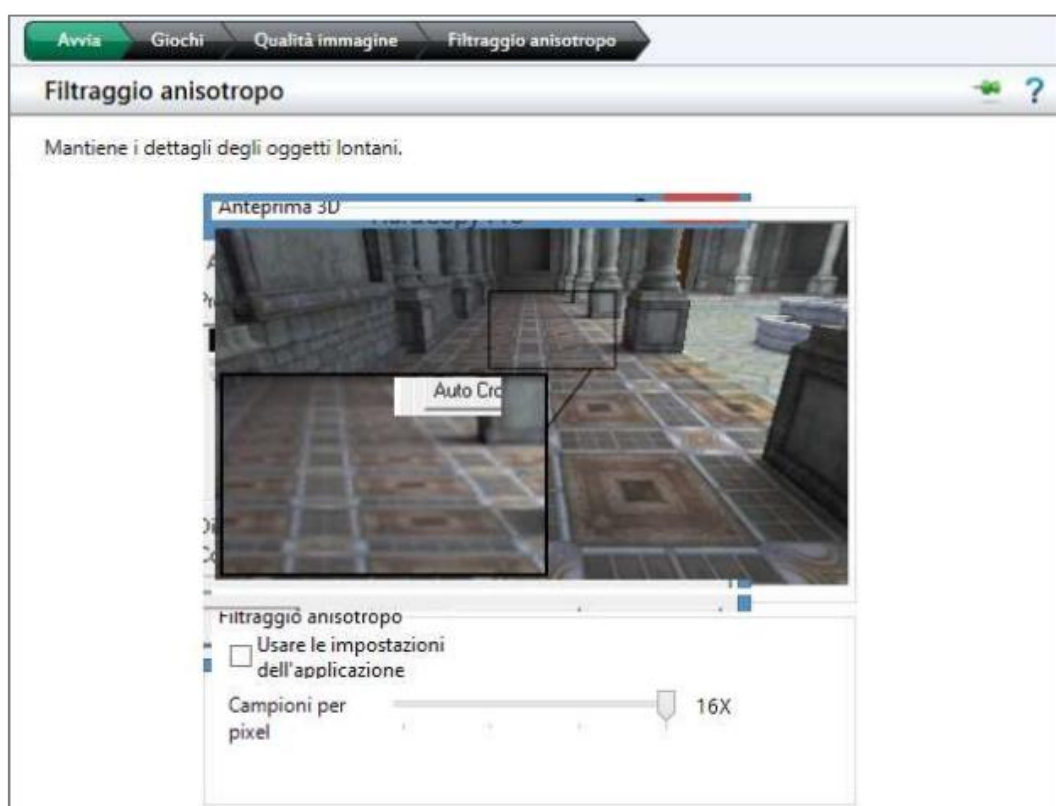
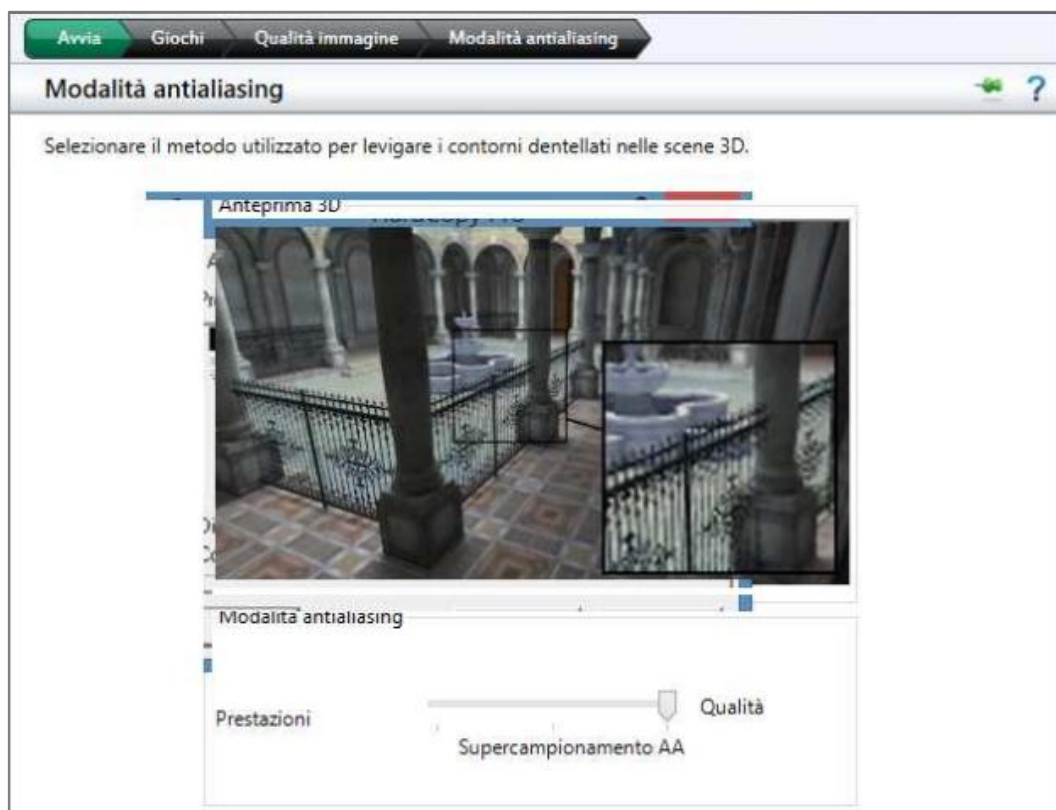
Intel HD Graphics

Occorre andare sulla pagina “GIOCHI > Qualità Immagine”:



e le impostazioni da modificare sono:





N:B: Per compiere queste operazioni occorre avere il programma “Catalist control center”, che, se non già presente a corredo della propria scheda video, è scaricabile gratuitamente da internet.