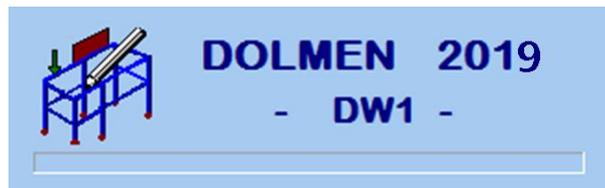


SETTAGGI SCHEDE GRAFICHE PER DOLMEN 3D

Nell'utilizzo dell'ambiente grafico tridimensionale DW1 **CAD 3D Struttura** potrebbero comparire delle imperfezioni grafiche o sfarfallii dell'immagine; ciò è dovuto ai settaggi grafici tridimensionali della scheda grafica.



Per risolvere il problema occorre entrare all'interno delle impostazioni 3D della scheda grafica del proprio computer e cambiare alcune impostazioni.

I settaggi non sono univoci, in genere si procede **chiudendo l'ambiente grafico 3D**, si modificano alcune impostazioni, si applicano le modifiche e si riapre il DW1. Se a questo punto provando, per esempio, a creare un segmento per due punti su un piano l'operazione risulta graficamente fluida e senza imperfezioni allora il problema è stato risolto.

Riportiamo di seguito i **settaggi-tipo** per le principali schede grafiche.

NVIDIA

NVIDIA GeoForce 9600M GT



Selezionare un'attività...

- Impostazioni 3D
 - Regola le impostazioni dell'immagine con an...
 - Gestisci le impostazioni 3D**
 - Imposta configurazione PhysX
- Schermo
 - Modifica della risoluzione
 - Regola impostazioni colore
 - Regola dimensioni e posizione del desktop
 - Ruota schermo
 - Imposta schermi multipli
- Video
 - Regola impostazioni colore video
 - Regola le impostazioni dell'immagine video

Gestisci le impostazioni 3D

È possibile modificare le impostazioni 3D globali e creare esclusioni per programmi specifici. Le esclusioni vengono

Usa le seguenti impostazioni 3D:

Impostazioni globali | Impostazioni programma

1. Seleziona un programma da personalizzare:

Mostra solo i programmi presenti in questo computer

2. Specifica le impostazioni per questo programma:

Funzionalità	Impostazione
Antialias - Correzione gamma	Usa impostazione globale (Attivato)
Antialias - Impostazione	8xQ
Antialias - Modalità	Escludi qualsiasi impostazione dell'a...
Antialiasing - Trasparenza	Multi campionamento
Buffering triplo	Attivato
Filtro anisotropico	16x
Filtro struttura - Bias LOD negativo	Restringimento bordi
Filtro struttura - Ottimizzazione campione ...	Attivato
Filtro struttura - Ottimizzazione trilineare	Attivato
Filtro struttura - Qualità	Prestazioni

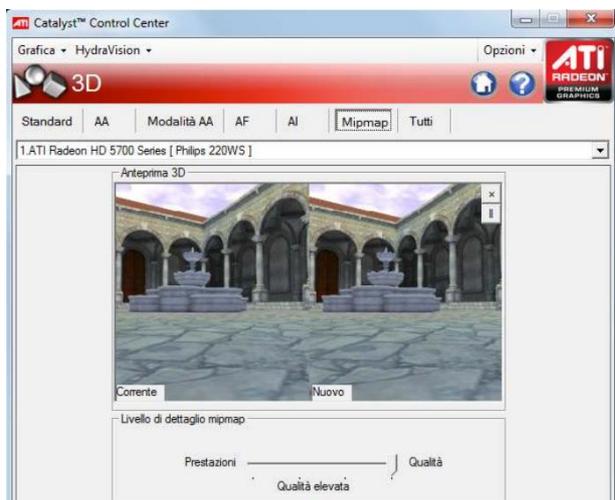
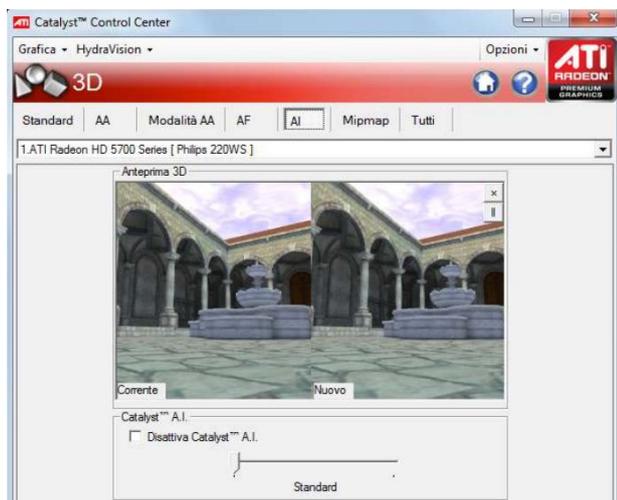
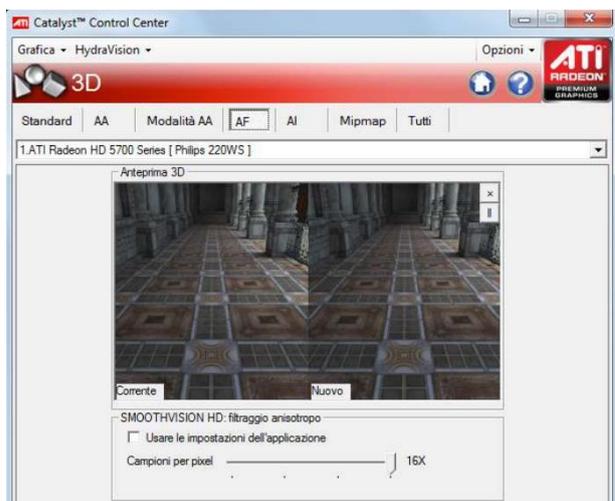
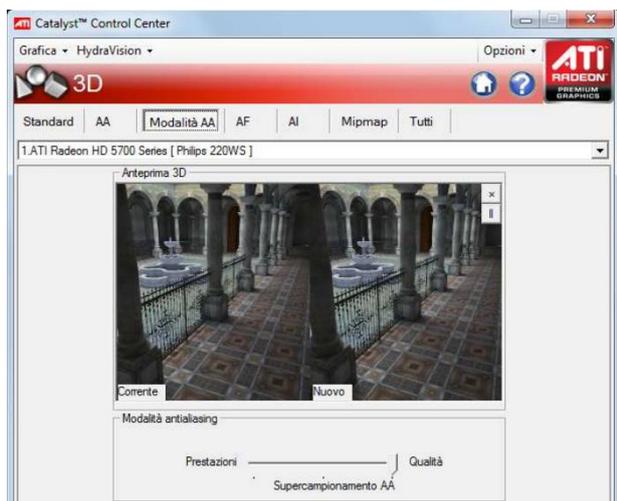
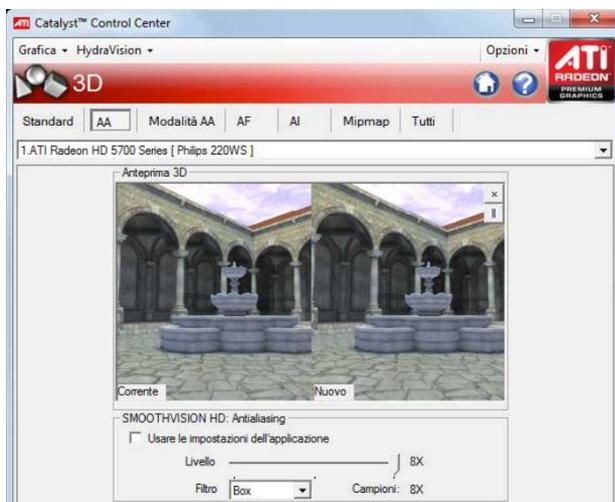
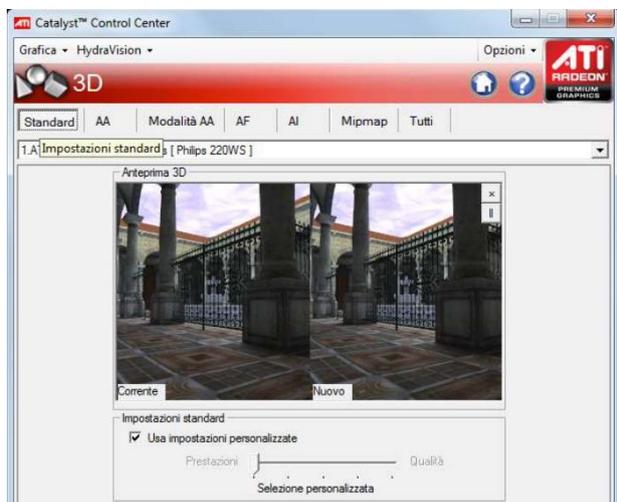
NVIDIA QUADRA

Il parametro più importante è:

Modalità rotazione buffer – usa trasferimento blocco

ATI

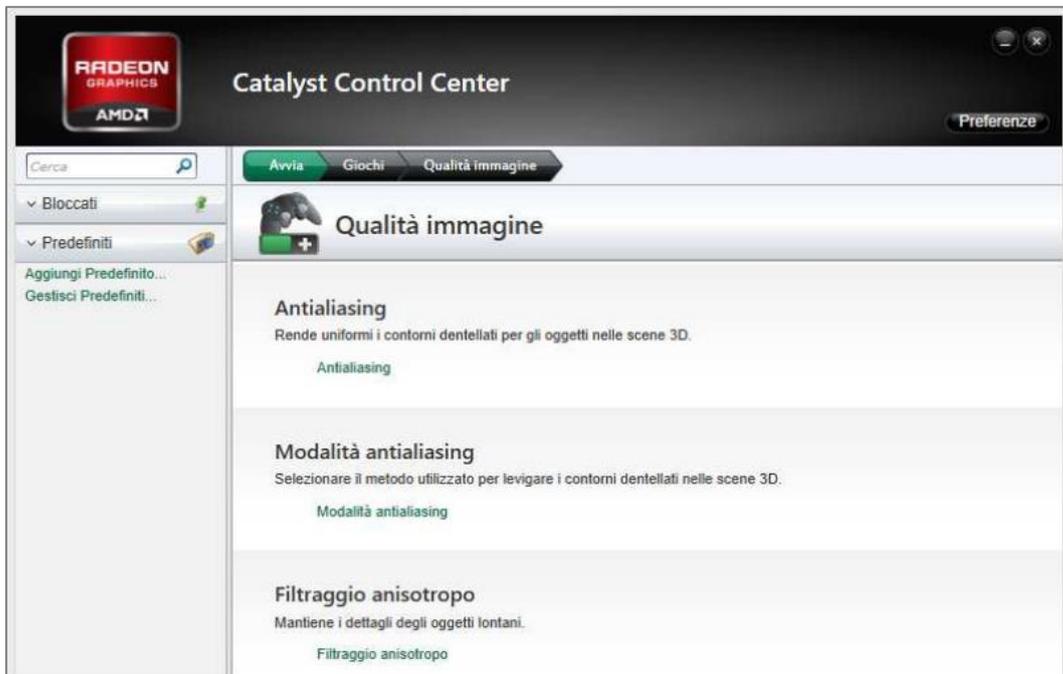
ATI RADEON



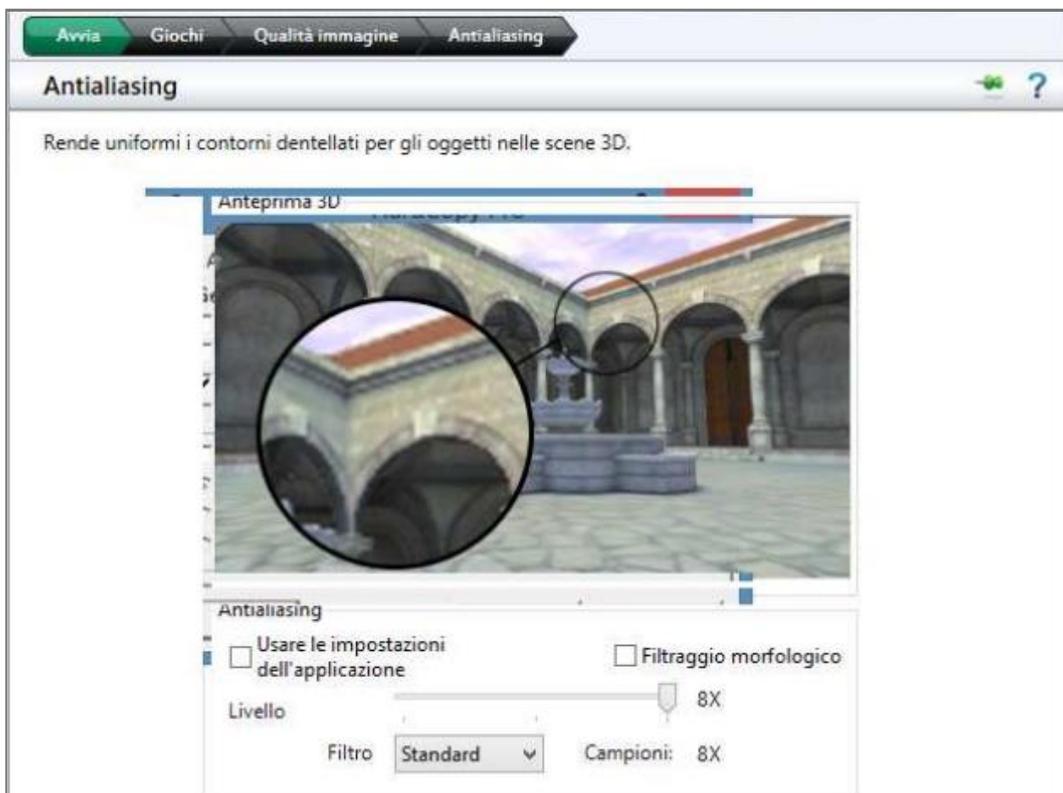
N:B: Per compiere queste operazioni occorre avere il programma “Catalist control center”, che, se non già presente a corredo della propria scheda video, è scaricabile gratuitamente da internet.

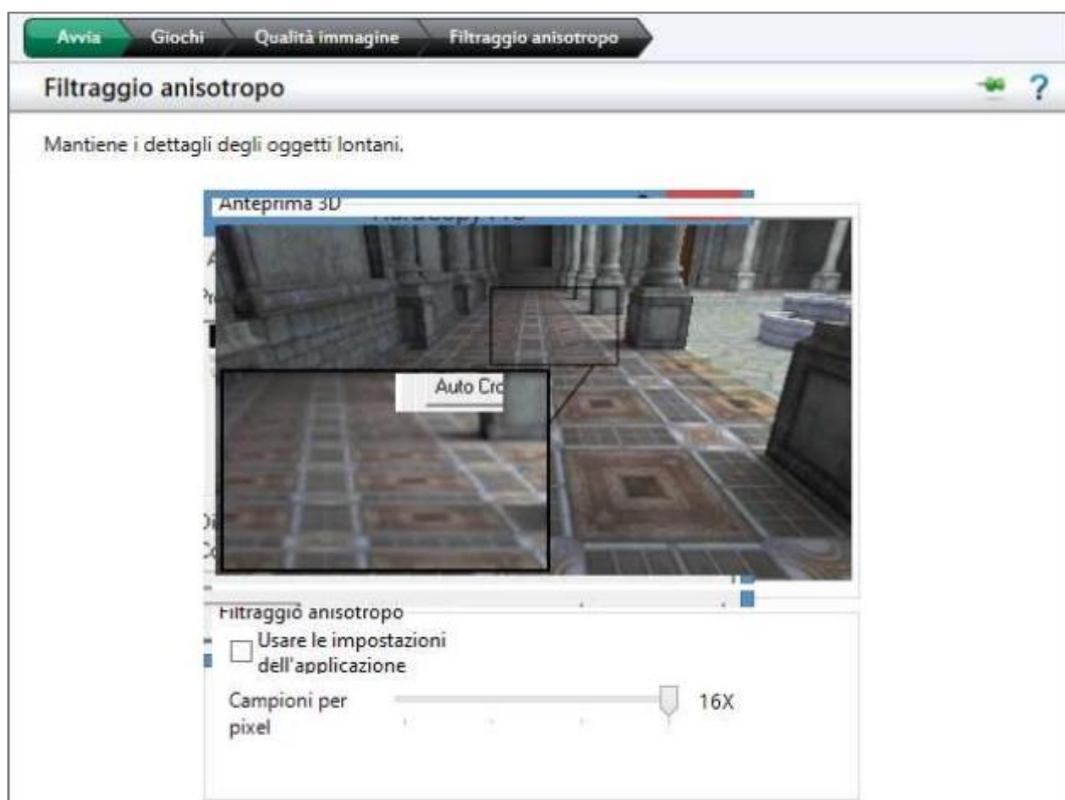
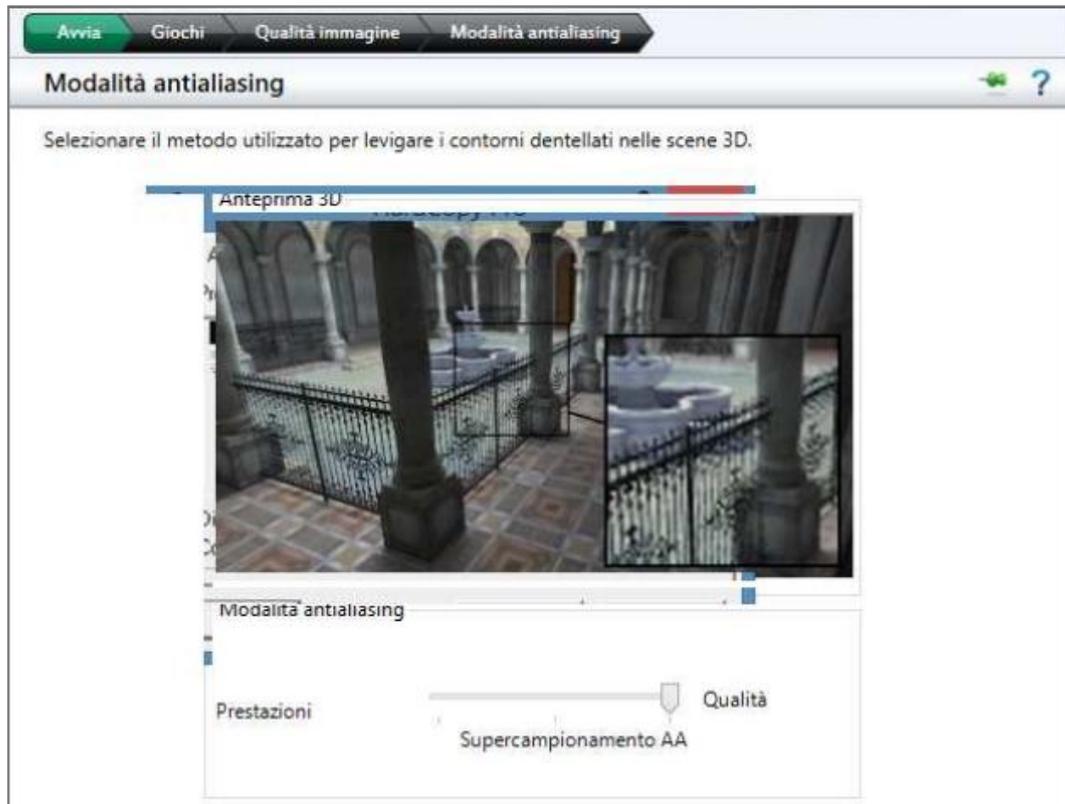
Intel HD Graphics

Occorre andare sulla pagina “GIOCHI > Qualità Immagine”:



e le impostazioni da modificare sono:





N:B: Per compiere queste operazioni occorre avere il programma "Catalist control center", che, se non già presente a corredo della propria scheda video, è scaricabile gratuitamente da internet.